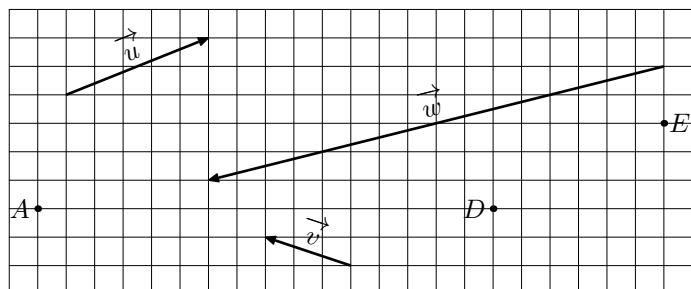


E.1

Proposition : dans le plan, on considère un vecteur \vec{u} et un entier $n \in \mathbb{N}^*$. On définit le vecteur $n \cdot \vec{u}$ par :

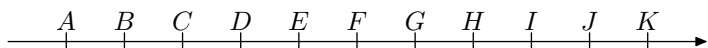
$$n \cdot \vec{u} = \underbrace{\vec{u} + \vec{u} + \dots + \vec{u}}_{n \text{ fois}}$$

Dans le plan, on considère les trois vecteurs et les trois points représentés ci-dessous :



- 1 Placer le point B tel que : $\overrightarrow{AB} = 3 \cdot \vec{u}$
- 2 Placer le point C tel que : $\overrightarrow{CD} = 2 \cdot \vec{v}$
- 3 Placer le point F tel que : $\vec{w} = 4 \cdot \overrightarrow{EF}$

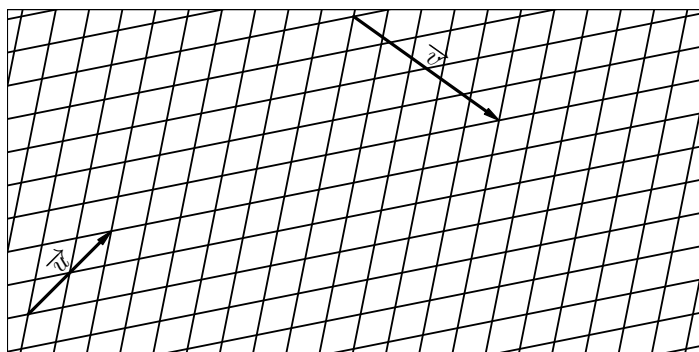
E.2 Le dessin ci-dessous représente une droite munit d'une graduation régulière.



Compléter les pointillés par le nombre manquant :

- a $\overrightarrow{DG} = \dots \overrightarrow{DE}$
- b $\overrightarrow{CE} = \dots \overrightarrow{GI}$
- c $\overrightarrow{DB} = \dots \overrightarrow{DF}$
- d $\overrightarrow{EI} = \dots \overrightarrow{AC}$

E.3 On considère, dans le plan, les deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} ci-dessous :



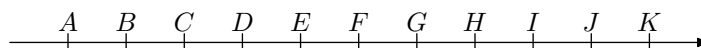
Tracer dans le quadrillage un représentant du vecteur \vec{w} définie par : $\vec{w} = 2\vec{u} + 3\vec{v}$.

E.4

Définition : dans le plan, on considère un vecteur \vec{u} et un nombre $k \in \mathbb{R}$. Les vecteurs \vec{u} et $k \cdot \vec{u}$ sont colinéaires et :

	\vec{u} et $k \cdot \vec{u}$	$\ \vec{v}\ $
$k < 0$	sens opposé	$-k \times \ \vec{u}\ $
$k = 0$	\times	0
$k > 0$	même sens	$k \times \ \vec{u}\ $

Le dessin ci-dessous représente une droite munit d'une graduation régulière.



Compléter les pointillés par le nombre manquant :

- a $\overrightarrow{EF} = \dots \overrightarrow{GJ}$
- b $\overrightarrow{BD} = \dots \overrightarrow{CF}$
- c $\overrightarrow{JI} = \dots \overrightarrow{AC}$
- d $\overrightarrow{EF} = \dots \overrightarrow{JG}$
- e $\overrightarrow{AE} = \dots \overrightarrow{FC}$
- f $\overrightarrow{CG} = \dots \overrightarrow{KA}$

E.5 On considère ci-dessous les deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} :

- 1 Tracer un vecteur \vec{w} représentant de : $3 \cdot \vec{u} + 1,5 \cdot \vec{v}$
- 2 Tracer un vecteur \vec{y} représentant de : $\vec{v} - 1,5 \cdot \vec{u}$

